TUTORIAL MONICA 8.5

* Lo primero que tendremos en cuenta es la instalación, recordar realizar la instalación con la inserción de los archivos del crack y también de los archivos de las librerías. A c:monica8.5/
* Mónica está desarrollado a través de módulos que conforman en su conjunto el programa contable.
* Los módulos se pueden abrir a través del clic o también utilizando los atajos de teclado
* En la parte superior aparece la información de la empresa que crearemos. Hasta 10 usuarios en esta versión. 10 empleados que pueden ingresar la información contable al sistema.
* Primer módulo **PARAMETROS**.
	+ **GENERAL**
		- **BÁSICOS**.
			* Nombre de la empresa: cambiamos parámetros que queramos. Aceptar.
			* Moneda, fecha, país, idioma factura, decimales, etc. Aceptar.
			* Símbolo de la empresa, logo. Aceptar.
			* Parámetros Colombia. Se le va a facturar a consumidor final. Aceptar.
			* Retorno
		- **CONTABLE**
			* **INICIO DE LA CONTABILIDAD**.
				+ Ponemos la fecha del inicio de la contabilidad. ACEPTAR.
			* **DEFINICION DE LA CONTABILIDAD**.
				+ Todavía no podemos definir esto porque no tenemos creado el plan de cuentas. RETORNAR.
	+ **ACCESO:** Crear Usuarios. Explicar la importancia de tener usuarios.
		- Lista de verificación **CREAR USUARIO**.
		- Escribimos el nombre del usuario, si es maestro o admón. o regular., contraseña. **ACEPTAR**.
	+ **SALIR**. Para actualizar la información.
* Segundo modulo **CONTABILIDAD**.
	+ **PLAN CATALOGO DE CUENTAS**.
		- Podemos escoger entre las predefinidas o adicionar cuentas personalizadas. Debemos tener en cuenta los niveles en el PUC.
* Cuando intentemos entrar nuevamente se pedirá información de usuario. Creamos un usuario regular que tenga restricciones. Escogemos las restricciones.
* Salir
* Hay que salir del programa para que los cambios que hemos hecho se actualicen.
* Tercer módulo **FACTURAS**.
	+ **CREAR**. Vamos a crear una factura nueva.
		- **CREAR PRODUCTO**. (también se puede crear en el módulo inventarios). Vamos a crear un producto nuevo
			* El código es generado por el sistema.
			* Ponemos la descripción del producto.
			* Llenamos el costo.
			* Utilidad esperada en porcentaje
			* El precio 2 y el tres cambian es por los porcentajes. Para cambiar los precios vamos poniendo porcentajes de ganancia distintos.
			* Podemos poner el número del fabricante, cantidad en almacén, la ubicación, cantidad mínima y máxima en inventario.
			* ACEPTAR.
		- **LISTA DE PRODUCTO**. En la factura escribimos el código del producto o buscamos el producto de los botones desplegables de los menús laterales izquierdos.
		- Escribimos la cantidad y el sistema nos pondrá el **PRECIO**. Si queremos disminuir el precio entonces ponemos porcentajes de descuento en la parte inferior de la factura.
		- También podemos escribir el impuesto, o el IVA de la factura. (16%)
		- Tambien podemos en la parte superior ingresar a quien se le va a vender el producto en **BUSCAR CLIENTE POR NOMBRE**. En la lista desplegable aparecen los clientes que se encuentran inscritos en el sistema, si no aparecen se puede dar clic en la opción de **CREAR NUEVO CLIENTE.**
		- **CREAR NUEVO CLIENTE,**  llenamos la información que el formulario nos está pidiendo y luego damos clic en el botón adicionar nuevo cliente.
		- **CREAR NUEVO PROVEEDOR,** llenamos la información que el formulario nos está pidiendo y luego damos clic en el botón adicionar nuevo proveedor.
		- **COMPROBANTE:** Acá puedo escoger el tipo de comprobante que quiero. Consumidor final, fiscal, etc.
		- Elegir impresora en caso de que hayan varias.
		- Podemos escoger entre **GRABA E IMPRIME** o **SOLO GRABAR**.
		- La factura es presentada en pantalla.
		- **IMPRIMIR**. Acá le puedo dar imprimir si quiero.
		- NO HAY PRODUCTO: ensayamos facturando un producto, sabiendo que hay menos cantidades de el en el inventario. Veremos como el programa reconoce que no hay producto.
		- Explicar cómo se agregan filas en las facturas cuando le quiero cambiar de posición a un producto.
	+ Puedo ver el total de facturas existentes, modificar, eliminar, imprimir, etc.